

FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO FRECCETTE
COMITATO REGIONE MARCHE
CAMPIONATO NAZIONALE A SQUADRE 2022/2023
FASE REGIONALE MARCHE
REGOLAMENTO
(rev.1 del 17/10/2022)



1. Premessa

Il seguente **Regolamento del Campionato a Squadre Fase Regionale** va considerato come integrazione ai regolamenti vigenti della Federazione Italiana Gioco Freccette (di seguito F.I.G.F.). Per cui per quanto non specificato si fa riferimento allo **Statuto F.I.G.F. – ultima versione**, alle **Regole di gioco e di gara F.I.G.F.**, conformi alle WDF playing and tournament rules, al **Regolamento del Campionato Nazionale a Squadre 2022/2023** e relative Circolari e alle **Linee guida in materia di Giustizia Sportiva per l'applicazione dei Regolamenti F.I.G.F. e modalità di intervento delle Commissioni Giudicanti Regionali**.
Il Campionato sarà

2. Contributo di partecipazione

Il **contributo di partecipazione** al **Campionato Nazionale a Squadre Fase Regionale** per la stagione 2022/2023 è di **Euro 50,00** da versare alla ASD Freccette Marche "Il Picchio" che organizzerà il campionato su mandato, supervisione e regolamenti del **Comitato Regionale entro l'inizio del Campionato fissato per Venerdì 04 novembre 2022**.

Modalità di pagamento: bonifico IBAN **IT 27 D 06230 13400 0000 1513 9836** su Credit Agricole intestato a ASD Freccette Marche indicare su causale "Iscrizione campionato regionale" e il nome del Dart Club o su richiesta con Bancomat o Carta di Credito.

3. Formula del campionato

Quest'anno i **Dart Club** partecipanti al **Campionato Nazionale a Squadre** nella nostra Regione sono **20**. Come deciso in **Assemblea Regionale** del 15 ottobre 2022 saranno effettuati 2 Gironi (di Serie A) di 10 Squadre. Entrambi saranno **Gironi all'italiana** con incontri di **andata** e **ritorno** da disputarsi nelle sedi dei rispettivi Dart Club.

Sarà poi previsto un **Play-Off** in unica giornata in campo neutro in cui sarà disputata la **Finali di Serie A** e sarà organizzata la **Finale di B-Cup**. La modalità del Play-Off sarà definita quando sarà comunicato il regolamento definitivo del campionato a Squadre Nazionale con il numero di squadre che accederanno alle finali Nazionali (*indicativamente entro gennaio 2023*). Sicuramente già da ora si indica che le squadre che accederanno al Play-Off saranno 16 ovvero le prime 8 squadre classificate su ogni girone.

Calendario previsto per la fase a gironi dal 04/11/2022 al 28/04/2023 (*secondo specifico calendario*)

Giornate per eventuali recuperi previste 31/03/2023 e 14/04/2023

Play-Off e Finali previste per domenica 21/05/2023

4 Composizione dei Gironi

I gironi sono stati definiti in Assemblea Regionale del 15 ottobre 2022 e sono così composti:

Girone 1:

DC ATTIDIUM; DC QUELLI DEL SIR MACLEAN; DC THE MOON'S; DC DARTS OF HEAVEN; DC FRECCES ROSSOBLU;
DC BORGO CATENA; DC MIRO CHI CHIAPPO LA'; DC DARTSTAGE; DC BRIAN BORÙ; DC QDN & SIR MACLEAN

Girone 2:

DC SUPERSONIC; DC CONNEMARA; DC OVERKILL; DC DRINKLESS; DC 3 DI PICCHE; DC SANTA MARIA; DC PETER PAN;
DC EVOLUTION; DC HEADSHOT; DC NEVER 180

4.1 Giornata dell'incontro

Il giorno ufficiale dedicato alla disputa del campionato è il venerdì con inizio partite alle 22:00.

Le eventuali variazioni della singola giornata di campionato accordate fra i Dart Club devono essere ricevute dal Comitato all'indirizzo presidente@figf-marche.it entro il martedì alle 23:00 per l'approvazione. Le giornate di campionato devono essere disputate nell'intervallo di giorni che va fra il mercoledì ed il martedì a cavallo della giornata indicata nel calendario ufficiale.

ATTENZIONE!! In caso di mancata comunicazione entro le 23:00 del martedì precedente l'incontro, sarà considerata valida al fine della validità dell'incontro: il locale del Dart Club che gioca in casa, la data e l'orario presenti nel calendario del girone.

SI PRECISA CHE **le ultime due giornate di campionato** saranno in ogni caso e per tutte le squadre giocate di venerdì alle 22:00.

4.2 Regolamento di gioco

Gli incontri saranno su **9 partite (501 flying start)** e si svolgono con 6 partite di singolo e 3 partite di doppio secondo l'ordine indicato nel foglio partita; il risultato finale dell'incontro pertanto può essere solo di vittoria o sconfitta. Alle squadre saranno assegnati 2 punti in caso di vittoria e zero punti in caso di sconfitta.

Gli incontri quest'anno si giocano a 3 legs su 5, come da indicazione dell'Assemblea Regionale del 15/10/2022.

4.3 Giocatori

La squadra è formata da un minimo di 6 ad un massimo di 12 giocatori più 2 riserve, con possibilità di impiego della seconda riserva solo a risultato acquisito. La prima riserva può entrare in qualsiasi momento. Un giocatore non può figurare in formazione e fungere da riserva nello stesso incontro e non può disputare più di una partita di singolo ed una partita di doppio. Il giocatore sostituito dalla riserva non può rientrare in gioco nel prosieguo dell'incontro.

La riserva non può sostituire due giocatori diversi nel singolo e nel doppio. Dal momento in cui la riserva sostituisce un giocatore farà tutte le partite successive previste per il giocatore sostituito salvo una nuova sostituzione da parte della seconda riserva (a risultato acquisito).

Giocatori della squadra sono tutti i tesserati del Dart Club, esclusi quelli concessi in prestito ad altre squadre e con l'aggiunta di quelli provenienti a titolo di prestito. La Lista dei Tesserati e dei Prestiti da altri Club devono essere vidimate dalla Sede Nazionale e presentati ad ogni richiesta di verifica della squadra avversaria.

A Campionato iniziato, ogni nuovo tesserato del Dart Club potrà essere impiegato in squadra ad avvenuta emissione di tessera (*ovvero, dopo che la Sede Nazionale avrà assegnato un numero di tessera ed avrà inviato la lista tesseramenti aggiuntivi vidimata ad Dart Club*). È cura del Presidente del Dart Club verificare l'avvenuta assegnazione del numero tessera prima di impiegare il giocatore.

Eccezione: se un nuovo tesserato proviene da altro Dart Club (cioè in caso di cambio tessera nel corso della stagione) ed ha figurato almeno una volta in un "Foglio partita" del Campionato in corso (anche come riserva), non potrà giocare in Campionato per il nuovo Dart Club.

4.4 Inizio partita

La partenza della prima partita di un incontro è determinata con **lancio della moneta**: per le successive partite si proseguirà secondo un'alternanza. Arbitra la squadra che inizia il singolo incontro. Nel caso una partita sia sul risultato di 2 legs pari, i giocatori tireranno una freccetta al centro (tirerà per primo chi ha iniziato il primo leg) per determinare chi tirerà per primo nel quinto e decisivo leg. Nelle partite di doppio tireranno al centro i primi giocatori delle coppie. Se nel tirare al centro la propria freccetta colpisce il bull (verde o rosso) essa **deve essere tolta** prima del lancio dell'avversario.

4.5 Numero pedane di gioco

Le sedi che hanno dichiarato la disponibilità di due pedane devono giocare (*salvo diverso accordo fra le due squadre*) su due pedane secondo il seguente ordine di gioco:

- 2 Singoli – 1 Doppio – 2 Singoli – 1 Doppio – 2 Singoli – 1 Doppio.

Lo scheda di gioco su una pedana prevede ovviamente:

- 1 Singolo – 1 Singolo – 1 Doppio – 1 Singolo – 1 Singolo – 1 Doppio – 1 Singolo – 1 Singolo – 1 Doppio.

Nota:

La sede è adeguata per poter giocare su due pedane contemporaneamente se rispetta i seguenti requisiti, oltre ai normali requisiti di una pedana di gioco (adeguata illuminazione, segnapunti frontale ecc.):

a- Due pedane di gioco a distanza adeguata fra di loro da poter permettere l'uscita dei giocatori contemporaneamente da entrambe le pedane senza disturbarsi fra loro.

b- Spazio sufficiente per i giocatori non impegnati in pedana per poter seguire l'andamento dell'incontro.

c- Le due pedane devono essere nella stessa area di gioco, quindi non in due sale separate.

d- Non vi devono essere muri o colonne o altro che impedisce ai giocatori di spostarsi liberamente in pedana. Si può derogare ai seguenti punti solo se la squadra ospite accetta le condizioni della pedana. Il fatto di disputare la partita si intende come accettazione delle condizioni della pedana, altrimenti il responsabile della Squadra, prima della disputa della partita, fa presente che non ritiene le due pedane adeguate e l'incontro si svolge su una sola pedana. Non si accetteranno pertanto ricorsi successivi su questa questione.

4.6 Regolarità di un incontro

L'incontro sarà valido, con il risultato acquisito al termine dello stesso, solo **se saranno scesi in pedana almeno sei giocatori per ogni squadra**. In caso una delle due squadre non dovesse presentare in pedana almeno 6 giocatori, **dopo lo svolgimento di tutte le partite che possono essere disputate**, la vittoria sarà assegnata alla squadra avversaria con il punteggio di 9 a 0.

Fermo restando che le partite dovranno svolgersi in sequenza come da foglio di gara con l'uso di una o due pedane secondo quanto indicato nel paragrafo "Numero pedane di gioco", se nello svolgimento un giocatore **non si presenta in pedana ed inizia la partita entro cinque minuti dal termine della precedente partita**, la partita **va assegnata per 3 legs a 0 all'avversario** e l'incontro sarà continuato fino al termine.

Nel caso in cui un giocatore dovesse come da referto di gara disputare 2 partite (singolo - doppio o viceversa), e non è presente alla **prima partita, questa gli verrà segnata come persa, ma se si dovesse presentare in tempo utile per lo svolgimento della seconda partita, gli è concesso di disputarla e nel computo dei giocatori** schierati al termine dell'incontro **sarà considerato come presente**.

Da quanto sopra indicato ne consegue che se una squadra ha inserito 7 o più giocatori nel foglio di gara l'incontro sarà valido anche se giocato solo in sei dando partita persa ai giocatori mancanti. Un incontro giocato con meno di sei giocatori "PRESENTI" per ciascun club, si deve giocare comunque fino alla fine e al termine dell'incontro, accertato la presenza minore al minimo stabilito di giocatori necessari, il Club in regola ha vinto l'incontro per 9 a 0 (indipendentemente dal risultato acquisito in pedana), il Club non in regola sarà considerato "ASSENTE".

Il rispetto dell'orario d'inizio degli incontri è delegato ai club partecipanti, se un club non dovesse essere presente all'orario stabilito per l'inizio dell'incontro, l'altro club, dopo aver avvisato telefonicamente o via sms o whatsapp il Presidente Regionale, può iniziare l'incontro e ogni 5 minuti deve segnare sul foglio partita una partita vinta per 3 a 0 e così sino al termine. Nel caso di arrivo degli avversari, l'incontro deve essere continuato, inserendo nel foglio partita tutti i componenti della squadra, chiaramente le partite già segnate vinte, non devono essere giocate e si continua a giocare le restanti partite. Non saranno accettati ricorsi riguardanti questa questione dopo aver disputato l'incontro.

4.6.1 Mancata presentazione di una squadra

Nel caso in cui una squadra non dovesse presentarsi ad un incontro (*vedi paragrafo "Regolarità di un incontro"*) sarà inflitta, alla prima assenza, una penalità di 2 punti (*salvo eccezionali e dimostrabili gravi motivi*). Alla seconda assenza della stessa squadra seguirà un'ulteriore penalità di 2 punti (*ad eventuali altre sanzioni decise dalla CGR*). In caso di una **terza assenza** la squadra verrà comunque e definitivamente **esclusa dal Campionato a Squadre**.

Nel caso in cui uno o più club non dovessero disputare 3 incontri di Campionato ed incorressero nell'esclusione dal campionato i loro risultati fino a quel momento conseguiti saranno annullati, sia per loro che per gli avversari. Se una squadra ha disputato sul campo per intero il girone di andata allora questi risultati rimarranno validi per gli avversari e verranno annullati solo i risultati del girone di ritorno.

4.7 Spostamento di data o di sede di un incontro definiti dal Comitato Regionale

In caso di forzato rinvio per maltempo (neve) o altri gravi e particolari motivi, potrebbe essere rinviata d'ufficio tutta la giornata di campionato o solo alcune partite a discrezione del Comitato Regionale. Il comitato Regionale definirà le date, i luoghi e le modalità di recupero degli incontri.

In caso di rinvio di una giornata intera, il calendario non subirà nessuno slittamento, ma si va avanti come previsto. Saranno le partite non disputate a doversi recuperare nelle date che saranno definite.

4.8 Abbigliamento di gioco, comportamento in pedana e attrezzatura di gioco

Nella fase regionale è obbligatorio indossare durante gli incontri **la parte superiore della divisa di gioco** uguale per tutti i giocatori dello stesso Club.

E' vietato bere alcolici e fumare in pedana.

E' obbligatorio rispettare le Linee Guida Nazionali, Regionali, Locali e dello CSEN per la riduzione del rischio da contagio da COVID-19.

S'informa che il rispetto delle regole è delegato ai club partecipanti. Non saranno accettati ricorsi riguardanti queste questioni dopo aver disputato l'incontro.

Qualsiasi accadimento al di là di una regolare partita può essere annotato, dettagliatamente, **nell'apposito spazio del referto di gara** e possibilmente avere la firma dei responsabili di ciascun Club. Questo sarà preso in esame nel caso di particolari contestazioni, inoltrate poi alle sedi competenti.

Le note eventualmente apposte ai referti partita non possono essere per alcun motivo cancellate. È altresì ovvio che tali note, che **devono corrispondere a una oggettiva verità, non devono per forza di cose essere concordate tra i club**, ma ogni parte è libera di aggiungerne in piena autonomia, dal momento che le stesse servono non solo a proporre l'inizio di un ricorso, ma anche a comunicare tutte quelle piccole cose di cui molti ci lamentiamo oralmente (un arrivo in ritardo non comunicato, una divisa indossata sotto un maglione, un comportamento troppo eccentrico di un tesserato, ecc...).

Se a seguito di questo, uno dei due club si rifiutasse di firmare il referto, verrà aperta una procedura d'ufficio da parte della C.G.R. per risolvere la controversia.

Naturalmente lo scopo di tutto ciò è sempre quello di migliorare le condizioni di gioco dei tesserati, evitando il più possibile qualsiasi tipo di polemica.

4.9 Adempimenti successivi all'incontro - Referto di gara

Il referto di gara va compilato **sempre in duplice copia**. Una copia rimane alla squadra di casa e l'altra copia va consegnata alla squadra ospite.

I referti vanno compilati in maniera comprensibile, la trasmissione al Comitato, qualsiasi sia il mezzo, deve essere fatta in qualità adeguata. I nomi vanno scritti per esteso e non solo i cognomi. In caso di cancellature, correzioni ecc. ricompilate una nuova copia.

La responsabilità sulla compilazione e sulla consegna del referto è della squadra di casa, la mancata consegna del referto **entro le 24 ore successive il termine dell'incontro** o la consegna di un referto illeggibile prevede la decurtazione di 1 punto in classifica per la squadra responsabile della compilazione.

Il risultato della partita viene considerato valido solo al ricevimento del referto di Gara. Il referto di gara può essere trasmesso dal Dart Club ospitante al Comitato Regionale via e-mail all'indirizzo presidente@figf-marche.it oppure come allegato immagine su Whatsapp al numero del presidente regionale (335.7601186) oppure sul gruppo whatsapp FIGF Marche.

5 Play Off – Finali Serie A e Finali B-CUP

Le modalità di gioco del Play Off e delle finali di Serie A e B-CUP saranno definite a fine gennaio 2023 quando ci sarà comunicato il numero di squadre ammesse alle Finali Nazionali di Serie A e di B-CUP. Seguirà uno specifico regolamento.

Al fine dell'ordine di classifica per stabilire l'accesso delle 8 squadre per ogni girone al Play Off oltre ai punti ottenuti dalle vittorie saranno considerati i seguenti criteri:

- 1- Punti fatti nello scontro Diretto (Classifica avulsa)
- 2- Differenza sets nello scontro diretto (Classifica avulsa)
- 3- Differenza legs nello scontro diretto (Classifica avulsa)
- 4- Differenza sets totale
- 5- Differenza legs totale
- 6- Criterio Sonneborn-Berger (*si considera, per i pari punti, la somma dei punteggi interi degli avversari con cui hanno vinto*)
- 7- Sorteggio

6. Procedura di ricorso.

I ricorsi per gravi irregolarità nello svolgimento degli incontri devono essere presentati secondo la seguente procedura:

Entro le ore 19.00 del giorno successivo l'incontro deve presentarsi la dichiarazione di ricorso da inviarsi al Presidente della Commissione Giudicante Regionale, alla sede della squadra avversaria, al Presidente/Coordinatore Regionale e, per conoscenza, alla Sede Nazionale, secondo la formula

«Il Dart Club ricorre alla Commissione Giudicante Regionale per irregolarità nello svolgimento dell'incontro di Campionato Dart Club.....- Dart Club».

La dichiarazione di ricorso e le modalità e i tempi di intervento della Commissione Giudicante Regionale sono regolate dai punti 5 - 6 e successivi delle "Linee Guida per l'applicazione dei Regolamenti FIGF".

Nota:

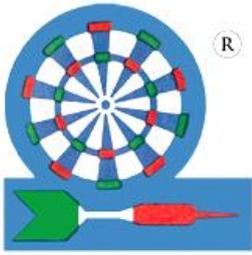
Non è ammesso ricorso in ordine all'esatto calcolo del punteggio di gioco: la contestazione dei punteggi e degli errori di calcolo dei medesimi durante la partita è prevista unicamente secondo le forme e i modi sanciti dalle Regole di Gioco della Federazione Italiana Gioco Freccette.

7. Soggetto giudicante

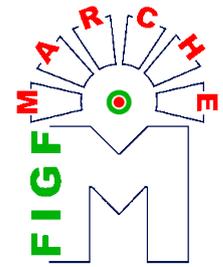
Ogni violazione del presente Regolamento nonché delle più generali forme di correttezza, lealtà ed educazione sportiva è soggetta a sanzioni disciplinari a carico della squadra, del Dart Club o del singolo giocatore. Le sanzioni sono decise dalla **Commissione Giudicante Regionale** secondo valutazione equitativa discrezionale proporzionata alla gravità del fatto. Contro la comminazione delle sanzioni è **ammesso ricorso alla Commissione Unica di Appello**. Si rimanda in proposito al documento "Linee Guida per l'applicazione dei Regolamenti FIGF".

Treia, lì 17 ottobre 2022

Il Presidente Comitato Marche F.I.G.F.
Luigi Compagnoni



**FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO FRECCETTE
COMITATO REGIONE MARCHE
CAMPIONATO NAZIONALE A SQUADRE 2022/2023
FASE REGIONALE MARCHE**



**REGOLAMENTO
Play Off Campionato a Squadre e Finali B-CUP
(rev 2 – 29/03/2023)**

Premessa

Il presente documento integra il Regolamento Play Off Campionato a Squadre e Finali B-CUP del 21/01/2023 con la definizione degli orari e dei locali dove si terranno le competizioni (capitolo "5.3 Svolgimento giornate Play Off").

5 Play Off – Finali Serie A e Finali B-CUP

La seconda fase del campionato a squadre Regionale definirà i Dart Club che accederanno alle finali nazionali e alla B-Cup. I Play Off si svolgeranno in due giornate.

- Prima giornata Play Off: 14/05/2023
- Seconda giornata Play Off: 21/05/2023

5.1 Play Off Prima giornata

La prima giornata sarà gestita a gironi si definiranno i 4 Dart Club che insieme ai 2 Dart Club primi classificati di ogni girone Regionale parteciperanno alla fase Nazionale del Campionato a Squadre (6 Dart Club) e alla B-CUP (2 Dart Club).

I Dart Club che accederanno ai gironi della prima giornata di Play Off saranno:

- 3° classificato Girone 1 della prima fase del campionato = 3°c1
- 4° classificato Girone 1 della prima fase del campionato = 4°c1
- 5° classificato Girone 1 della prima fase del campionato = 5°c1
- 6° classificato Girone 1 della prima fase del campionato = 6°c1
- 7° classificato Girone 1 della prima fase del campionato = 7°c1
- 8° classificato Girone 1 della prima fase del campionato = 8°c1
- 3° classificato Girone 2 della prima fase del campionato = 3°c2
- 4° classificato Girone 2 della prima fase del campionato = 4°c2
- 5° classificato Girone 2 della prima fase del campionato = 5°c2
- 6° classificato Girone 2 della prima fase del campionato = 6°c2
- 7° classificato Girone 2 della prima fase del campionato = 7°c2
- 8° classificato Girone 2 della prima fase del campionato = 8°c2

I gironi saranno composti secondo il seguente schema:

- Girone F1: 4°c2 - 8°c1 - 5°c2
- Girone F2: 3°c1 - 7°c2 - 6°c1
- Girone F3: 3°c2 - 7°c1 - 6°c2
- Girone F4: 4°c1 - 8°c2 - 5°c1

Da ogni girone Fx passerà alla seconda giornata un solo Dart Club.

Le partite del girone si giocheranno secondo il seguente schema:

- Partita1: Primo DC del girone – Secondo DC del girone
- Partita2: Vincitore Partita1 – Terzo DC del girone
- Partita3: Perdente Partita2 – Terzo DC del girone

Le partite si giocheranno su 2 pedane con lo schema e regolamento previsto nel Campionato Regionale.

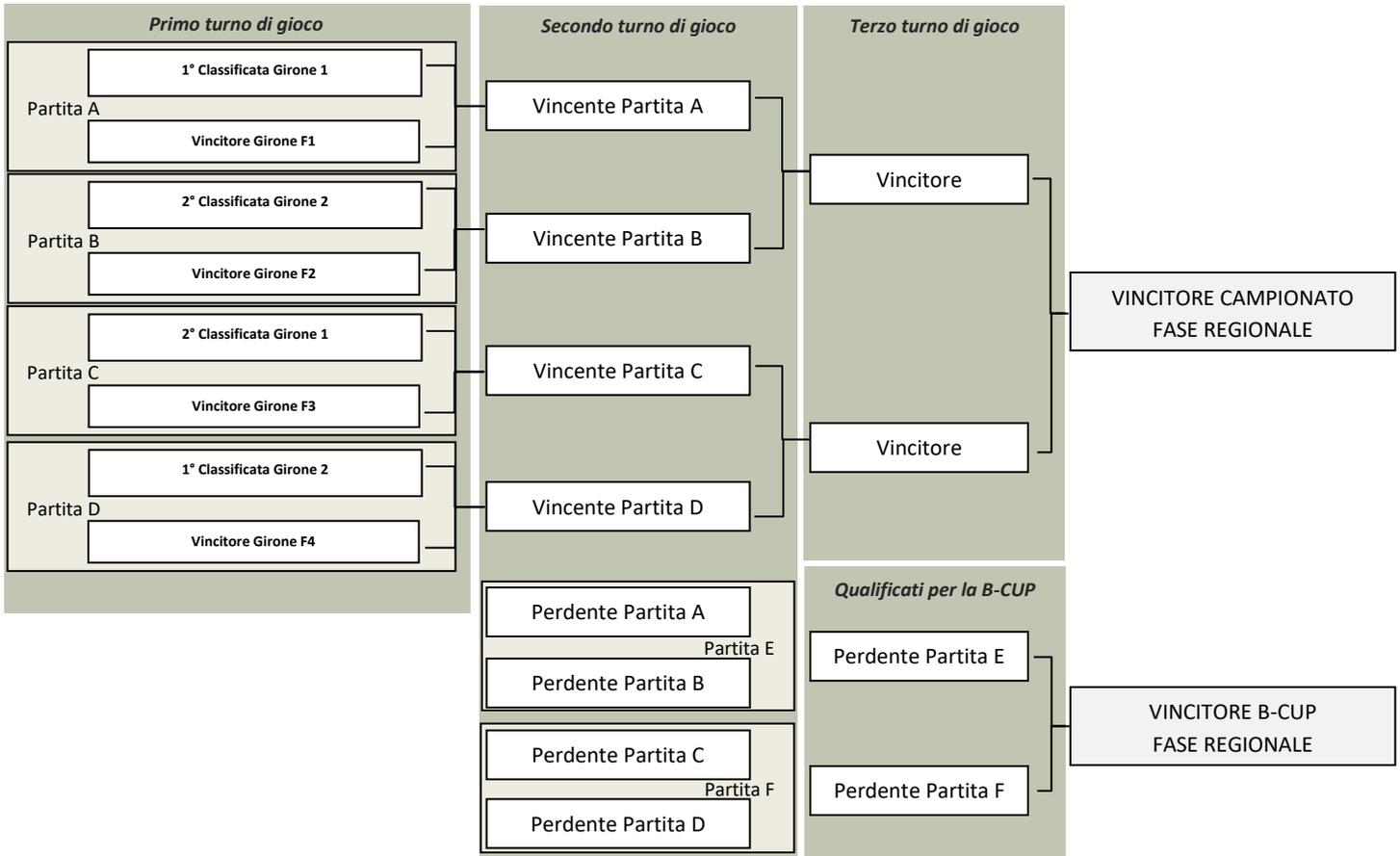
Per ogni partita vinta si avrà un punto, la squadra che passa il girone è quella che avrà più punti nel girone. In caso di parità di punti tra due o più squadre, saranno prese in considerazione, nell'ordine, i seguenti fattori:

- 1 - i punti negli scontri diretti (o nella classifica avulsa in caso di arrivo a pari di più squadre)
- 2 - la differenza legs negli scontri diretti (o nella classifica avulsa in caso di arrivo a pari di più squadre)

- 3 - il maggior numero di legs vinti negli scontri diretti (o nella classifica avulsa in caso di arrivo a pari di più squadre)
- 4 - la differenza legs totale
- 5 - il maggior numero di legs vinti totali
- 6 - spareggio a leg secco tra le squadre coinvolte (1 giocatore, a scelta del capitano, per squadra contro il bersaglio, come per le Gare Ufficiali Nazionali)

5.2 Play Off Seconda giornata

La seconda giornata di Play Off sarà svolta con il seguente schema.



Le partite si giocheranno su 2 pedane con lo schema e regolamento previsto nel Campionato Regionale.

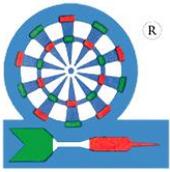
5.3 Svolgimento giornate Play Off

- La prima giornata del Play Off in data 14/05/2023 verrà effettuata presso la bocciofila Sambucheto in via Ugo la Malfa - 62010 - Montecassiano (MC) (sede del Dart Club Peter Pan)
- La seconda giornata del Play Off in 21/05/2023 verrà effettuata presso in circolo FENALC S.MARIA in via Lamberto Corsi 21 - 60044 - Fabriano (AN) (sede del Dart Club Santa Maria)

Ambedue le giornate di Play-Off inizieranno alle 14:30 ed avranno tre turni di gioco.

Il Presidente Comitato Marche F.I.G.F.

Luigi Compagnoni



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO FRECCETTE
 COMITATO REGIONE MARCHE
 CAMPIONATO NAZIONALE A SQUADRE 2022/2023
 FASE REGIONALE MARCHE
 Play Off Campionato a Squadre e Finali B-CUP
 (15/05/2023 rev3)



Play Off risultati Prima giornata (Sambucheto 14/05/2023)

Girone F1 vincitore: DC EVOLUTION

- 1 partita: DC EVOLUTION - DC FRECCE ROSSOBLU 7-2
- 2 partita: DC EVOLUTION - DC PETER PAN 5-4
- 3 partita: DC FRECCE ROSSOBLU – DC PETER PAN non disputata

Girone F3 vincitore: DC HEADSHOT

- 1 partita: DC HEADSHOT - DC BORGIO CATENA 5-4
- 2 partita: DC HEADSHOT - DC 3 DI PICCHE 5-3
- 3 partita: DC BORGIO CATENA – DC 3 DI PICCHE non disputata

Girone F2 vincitore: DC MIRO CHI CHIAPPO LA'

- 1 partita: DC MIRO CHI CHIAPPO LA' - DC OVERKILL 8-1
- 2 partita: DC MIRO CHI CHIAPPO LA' - DC BRIAN BORU' 5-1
- 3 partita: DC OVERKILL – DC BRIAN BORU' - non disputata.

Girone F4 vincitore: DC DARTS OF HEAVEN

- 1 partita: DC DARTS OF HEAVEN - DC CONNEMARA 6-3
- 2 partita: DC DARTS OF HEAVEN - DC DARTSTAGE 5-3
- 3 partita: DC CONNEMARA – DC DARTSTAGE non disputata

Play Off Seconda giornata (Fabriano 21/05/2023)

