

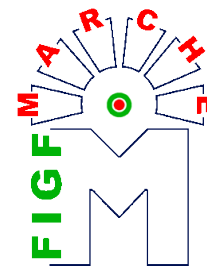
FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO FRECCETTE
COMITATO REGIONE MARCHE

CAMPIONATO NAZIONALE A SQUADRE 2021/2022

FASE REGIONALE MARCHE

REGOLAMENTO

(rev.1 del 22/11/2022)



1. Premessa

Il seguente **Regolamento del Campionato a Squadre Fase Regionale** va considerato come integrazione ai regolamenti vigenti della Federazione Italiana Gioco Freccette (di seguito F.I.G.F.). Per cui per quanto non specificato si fa riferimento allo **Statuto F.I.G.F. – ultima versione**, alle **Regole di gioco e di gara F.I.G.F.**, conformi alle WDF playing and tournament rules, al **Regolamento del Campionato Nazionale a Squadre 2021/2022** e relative Circolari e alle **Linee guida in materia di Giustizia Sportiva per l'applicazione dei Regolamenti F.I.G.F. e modalità di intervento delle Commissioni Giudicanti Regionali**.

2. Contributo di partecipazione

Non sarà richiesto un contributo economico per la partecipazione alla Fase Regionale del Campionato Nazionale a Squadre per la stagione 2021/2022 sia per la serie Serie A che per la B-Cup.

3. Formula del campionato

Quest'anno i **Dart Club** partecipanti al **Campionato Nazionale a Squadre** nella nostra Regione sono **16**. Il Campionato Regionale si svolgerà in tre fasi. **Prima Fase – Regular Season, Seconda Fase – Play-Off Spareggi, Terza Fase – Finali di Serie A e Finali di B-Cup.**

4 Prima Fase – Regular Season

Come deciso dal Comitato (consultati anche i referenti dei Dart Club iscritti al campionato nella riunione del 14/11/2021) le squadre saranno divise in 2 gironi provinciali di 8 squadre **Girone MC** e **Girone AN**. Entrambi saranno **Gironi all'italiana** con incontri di **andata e ritorno** da disputarsi nelle sedi indicate dai rispettivi Dart Club.

I gironi sono così composti

Girone AN: DC ATTIDIUM - DC BORGIO CATENA - DC CONNEMARA - DC DARTS OF HEAVEN - DC DARTSTAGE - DC MIRO CHI CHIAPPO LA' - DC OVERKILL - DC SANTA MARIA

Girone MC: DC 3 DI PICCHE - DC EVOLUTION - DC HEAD SHOT - DC PETER PAN - DC QUELLI DEL SIR MACLEAN - DC REVENGE - DC SUPERSONIC - DC THE MOON'S

4.1 Giornata dell'incontro

Il giorno ufficiale dedicato alla disputa del campionato è il venerdì con inizio partite alle 22:00.

Per le problematiche legate alla disponibilità di spazi nei locali a causa della fase pandemica da COVID-19 si permette una maggiore discrezionalità ai Dart Club sul giorno e l'ora della disputa dell'incontro e si permette al Dart Club di indicare ad inizio campionato un giorno ed un orario diverso dal venerdì sera per la disputa della giornata di campionato presso la propria sede di gioco. Inoltre si permette ai Dart Club di accordarsi liberamente non solo sulla data ed ora della partita di campionato ma anche sul locale dove si gioca (*ipotizzando, in caso di difficoltà da parte di un Dart Club, anche di poter rinunciare alla partita in casa usufruendo dei locali della squadra avversaria*).

La libertà di scelta non deve dare origine a confusione per cui sono definite le seguenti rigide regole.

- Le giornate e gli orari prescelti dai singoli Dart Club per disputare il campionato sono indicati dettagliatamente nel calendario del girone; nel calendario sarà indicato anche la disponibilità di usufruire di una o due pedane per la competizione (*dipendentemente alla logistica del locale dichiarata dal Dart Club ospitante*).
- In ogni caso la giornata di campionato dovrà essere disputata fra il mercoledì ed il lunedì che comprendono il venerdì canonico della giornata di campionato.
- Eventuali variazioni della data della partita devono essere comunicate via e.mail all'indirizzo presidente@figf-marche.it da ambedue i presidenti dei Dart Club interessati entro le 23:00 del martedì precedente l'incontro da spostare.

- **Nel caso non si raggiunga un accordo** fra i due Dart Club sulla data o sull'orario o sul locale in cui disputare l'incontro **o qualora il Dart Club in trasferta non gradisca la data e/o l'orario indicato in calendario dal Dart Club ospitante** sarà sufficiente una comunicazione via e.mail all'indirizzo presidente@figf-marche.it da parte del Presidente di uno dei due Dart Club entro le 23:00 del martedì precedente l'incontro per riposizionare automaticamente la partita nella giornata ed orario canonico ovvero il venerdì alle 22:00.

Le variazioni di calendario ricevute dal Comitato entro il martedì alle 23:00 saranno ovviamente comunicate nel più breve tempo possibile ai Dart Club interessati e sarà aggiornato il calendario dei gironi.

ATTENZIONE!! In caso di mancata comunicazione entro le 23:00 del martedì precedente l'incontro, sarà considerata valida al file della validità dell'incontro: il locale del Dart Club che gioca in casa, la data e l'orario presenti nel calendario del girone.

SI PRECISA CHE **le ultime due giornate di campionato** saranno in ogni caso e per tutte le squadre giocate di venerdì alle 22:00.

4.2 Regolamento di gioco

Gli incontri saranno su **9 partite (501 flying start)** e si svolgono con 6 partite di singolo e 3 partite di doppio secondo l'ordine indicato nel foglio partita; il risultato finale dell'incontro pertanto può essere solo di vittoria o sconfitta. Alle squadre saranno assegnati 2 punti in caso di vittoria e zero punti in caso di sconfitta.

Le partite saranno giocate con la **regola "tie-breaker"**, ovvero con possibile risultato della partita: **3-0, 3-1, 4-2, 4-3**.

4.3 Giocatori

La squadra è formata da un minimo di 6 ad un massimo di 12 giocatori più 2 riserve, con possibilità di impiego della seconda riserva solo a risultato acquisito. La prima riserva può entrare in qualsiasi momento. Un giocatore non può figurare in formazione e fungere da riserva nello stesso incontro e non può disputare più di una partita di singolo ed una partita di doppio. Il giocatore sostituito dalla riserva non può rientrare in gioco nel prosieguo dell'incontro.

La riserva non può sostituire due giocatori diversi nel singolo e nel doppio. Dal momento in cui la riserva sostituisce un giocatore farà tutte le partite successive previste per il giocatore sostituito salvo una nuova sostituzione da parte della seconda riserva (a risultato acquisito).

Giocatori della squadra sono tutti i tesserati del Dart Club, esclusi quelli concessi in prestito ad altre squadre e con l'aggiunta di quelli provenienti a titolo di prestito. La Lista dei Tesserati e dei Prestiti da altri Club devono essere vidimate dalla Sede Nazionale e presentati ad ogni richiesta di verifica della squadra avversaria.

A Campionato iniziato, ogni nuovo tesserato del Dart Club potrà essere impiegato in squadra ad avvenuta emissione di tessera (ovvero, dopo che la Sede Nazionale avrà assegnato un numero di tessera ed avrà inviato la lista tesseramenti aggiuntivi vidimata ad Dart Club). È cura del Presidente del Dart Club verificare l'avvenuta assegnazione del numero tessera prima di impiegare il giocatore.

Eccezione: se un nuovo tesserato proviene da altro Dart Club (cioè in caso di cambio tessera nel corso della stagione) ed ha figurato almeno una volta in un "Foglio partita" del Campionato in corso (anche come riserva), non potrà giocare in Campionato per il nuovo Dart Club.

4.4 Inizio partita

La partenza della prima partita di un incontro è determinata con **lancio della moneta**: per le successive partite si proseguirà secondo un'alternanza. Arbitra la squadra che inizia il singolo incontro. Nel caso una partita sia sul risultato di 3 legs pari, i giocatori tireranno una freccetta al centro (tirerà per primo chi ha iniziato il primo leg) per determinare chi tirerà per primo nel settimo e decisivo leg. Nelle partite di doppio tireranno al centro i primi giocatori delle coppie. Se nel tirare al centro la propria freccetta colpisce il bull (verde o rosso) essa **deve essere tolta** prima del lancio dell'avversario.

4.5 Numero pedane di gioco

Le sedi adeguate per poter giocare su due pedane contemporaneamente devono rispettare oltre ai normali requisiti di una pedana di gioco (adeguata illuminazione, segnapunti frontale, ecc.):

- a) Tutti i requisiti di distanziamento previsti dalle linee guida COVID19.
- b) Due pedane di gioco a distanza adeguata fra di loro da poter permettere l'uscita dei giocatori contemporaneamente da entrambe le pedane senza disturbarsi fra loro.
- c) Le due pedane devono essere nella stessa area di gioco, quindi non in due sale separate.
- d) Non vi devono essere muri o colonne o altro che impedisce ai giocatori di spostarsi liberamente in pedana.

Si può derogare ai punti sopra elencati (salvo per il distanziamento previsto dalle linee guida COVID19) solo se la squadra ospite accetta le condizioni della pedana. Il fatto di disputare la partita si intende come accettazione delle condizioni della pedana, altrimenti il responsabile della Squadra, prima della disputa della partita, fa presente che non ritiene le due pedane adeguate e l'incontro si svolge su una sola pedana. Non si accetteranno pertanto ricorsi successivi su questa questione.

Se il locale è adeguatamente attrezzato ed il Dart Club ha dichiarato la presenza di due pedane gli incontri si disputeranno su **due pedane contemporaneamente** (salvo diverso accordo fra le due squadre).

Quando si gioca su due pedane l'ordine di gioco è: 2 Singoli – 1 Doppio – 2 Singoli – 1 Doppio – 2 Singoli – 1 Doppio.

4.6 Regolarità di un incontro

L'incontro sarà valido, con il risultato acquisito al termine dello stesso, solo **se saranno scesi in pedana almeno sei giocatori per ogni squadra**. In caso una delle due squadre non dovesse presentare in pedana almeno 6 giocatori, **dopo lo svolgimento di tutte le partite che possono essere disputate**, la vittoria sarà assegnata alla squadra avversaria con il punteggio di 9 a 0.

Fermo restando che le partite dovranno svolgersi in sequenza come da foglio di gara con l'uso di una o due pedane secondo quanto indicato nel paragrafo "Numero pedane di gioco", se nello svolgimento un giocatore **non si presenta in pedana ed inizia la partita entro cinque minuti dal termine della precedente partita**, la partita **va assegnata per 3 legs a 0 all'avversario** e l'incontro sarà continuato fino al termine.

Nel caso in cui un giocatore dovesse come da referto di gara disputare 2 partite (singolo - doppio o viceversa), e non è presente alla **prima partita, questa gli verrà segnata come persa, ma se si dovesse presentare in tempo utile per lo svolgimento della seconda partita, gli è concesso di disputarla e nel computo dei giocatori** schierati al termine dell'incontro **sarà considerato come presente**.

Da quanto sopra indicato ne consegue che se una squadra ha inserito 7 o più giocatori nel foglio di gara l'incontro sarà valido anche se giocato solo in sei dando partita persa ai giocatori mancanti. Un incontro giocato con meno di sei giocatori "PRESENTI" per ciascun club, si deve giocare comunque fino alla fine e al termine dell'incontro, accertato la presenza minore al minimo stabilito di giocatori necessari, il Club in regola ha vinto l'incontro per 9 a 0 (indipendentemente dal risultato acquisito in pedana), il Club non in regola sarà considerato "ASSENTE" ed incorrerà nelle penali previste.

Il rispetto dell'orario d'inizio degli incontri è delegato ai club partecipanti, se un club non dovesse essere presente all'orario stabilito per l'inizio dell'incontro, l'altro club, dopo aver avvisato telefonicamente o via sms o whatsapp il Presidente Regionale, può iniziare l'incontro e ogni 5 minuti deve segnare sul foglio partita una partita vinta per 3 a 0 e così sino al termine. Nel caso di arrivo degli avversari, l'incontro deve essere continuato, inserendo nel foglio partita tutti i componenti della squadra, chiaramente le partite già segnate vinte, non devono essere giocate e si continua a giocare le restanti partite. Non saranno accettati ricorsi riguardanti questa questione dopo aver disputato l'incontro.

4.6.1 Mancata presentazione di una squadra

Nel caso in cui una squadra non dovesse presentarsi ad un incontro (*vedi paragrafo "Regolarità di un incontro"*) sarà inflitta, alla prima assenza, una penalità di 2 punti (*salvo eccezionali e dimostrabili gravi motivi*). Alla seconda assenza della stessa squadra seguirà un'ulteriore penalità di 2 punti (*ad eventuali altre sanzioni decise dalla CGR*). In caso di una **terza assenza** la squadra verrà comunque e definitivamente **esclusa dal Campionato a Squadre**.

Nel caso in cui uno o più club non dovessero disputare 3 incontri di Campionato ed incorressero nell'esclusione dal campionato i loro risultati fino a quel momento conseguiti saranno annullati, sia per loro che per gli avversari. Se una squadra ha disputato sul campo per intero il girone di andata allora questi risultati rimarranno validi per gli avversari e verranno annullati solo i risultati del girone di ritorno.

4.7 Spostamento di data o di sede di un incontro definiti dal Comitato Regionale

In caso di forzato rinvio per maltempo (neve) o altri gravi e particolari motivi, potrebbe essere rinviata d'ufficio tutta la giornata di campionato o solo alcune partite a discrezione del Comitato Regionale. Il comitato Regionale definirà le date, i luoghi e le modalità di recupero degli incontri.

In caso di rinvio di una giornata intera, il calendario non subirà nessuno slittamento, ma si va avanti come previsto. Saranno le partite non disputate a doversi recuperare nelle date che saranno definite.

4.8 Abbigliamento di gioco, comportamento in pedana e attrezzatura di gioco

Nella fase regionale è obbligatorio indossare durante gli incontri **la parte superiore della divisa di gioco** uguale per tutti i giocatori dello stesso Club.

E' vietato bere alcolici e fumare in pedana.

E' obbligatorio rispettare le Linee Guida Nazionali, Regionali, Locali e dello CSEN per la riduzione del rischio da contagio da COVID-19.

S'informa che il rispetto delle regole è delegato ai club partecipanti. Non saranno accettati ricorsi riguardanti queste questioni dopo aver disputato l'incontro.

Qualsiasi accadimento al di là di una regolare partita può essere annotato, dettagliatamente, **nell'apposito spazio del referto di gara** e possibilmente avere la firma dei responsabili di ciascun Club. Questo sarà preso in esame nel caso di particolari contestazioni, inoltrate poi alle sedi competenti.

Le note eventualmente apposte ai referti partita non possono essere per alcun motivo cancellate. È altresì ovvio che tali note, che **devono corrispondere a una oggettiva verità, non devono per forza di cose essere concordate tra i club**, ma ogni parte è libera di aggiungerne in piena autonomia, dal momento che le stesse servono non solo a proporre l'inizio di un ricorso, ma anche a comunicare tutte quelle piccole cose di cui molti ci lamentiamo oralmente (un arrivo in ritardo non comunicato, una divisa indossata sotto un maglione, un comportamento troppo eccentrico di un tesserato, ecc...).

Se a seguito di questo, uno dei due club si rifiutasse di firmare il referto, verrà aperta una procedura d'ufficio da parte della C.G.R. per risolvere la controversia.

Naturalmente lo scopo di tutto ciò è sempre quello di migliorare le condizioni di gioco dei tesserati, evitando il più possibile qualsiasi tipo di polemica.

4.9 Adempimenti successivi all'incontro - Referto di gara

Il referto di gara va compilato **sempre in duplice copia**. Una copia rimane alla squadra di casa e l'altra copia va consegnata alla squadra ospite.

I referti vanno compilati in maniera comprensibile, la trasmissione al Comitato, qualsiasi sia il mezzo, deve essere fatta in qualità adeguata. I nomi vanno scritti per esteso e non solo i cognomi. In caso di cancellature, correzioni ecc. ricompilate una nuova copia.

La responsabilità sulla compilazione e sulla consegna del referto è della squadra di casa, la mancata consegna del referto **entro le 24 ore successive il termine dell'incontro** o la consegna di un referto illeggibile prevede la decurtazione di 1 punto in classifica per la squadra responsabile della compilazione.

Il risultato della partita viene considerato valido solo al ricevimento del referto di Gara. Il referto di gara può essere trasmesso dal Dart Club ospitante al Comitato Regionale via e-mail all'indirizzo presidente@figf-marche.it oppure come allegato immagine su Whatsapp al numero del presidente regionale (335.7601186) oppure sul gruppo whatsapp FIGF Marche.

5 Seconda Fase – Play Off Spareggio e Terza Fase – Finali Serie A e Finali Serie B

Le modalità di gioco della **Seconda Fase** e delle **Terza Fase** saranno definite a fine gennaio 2022 quando ci sarà comunicato il numero di squadre ammesse alle Finali Nazionali di Serie A e di B-CUP. Seguirà uno specifico regolamento.

Al fine dell'ordine di classifica per stabilire l'accesso alla Seconda e Terza Fase oltre ai punti ottenuti dalle vittorie saranno considerati in sequenza:

- Maggior numero di Sets vinti nel girone.
- Maggior numero di Legs vinti nel girone.
- Maggior numero di Sets vinti nello scontro diretto
- Maggior numero di Legs vinti nello scontro diretto
- Maggior numero di Sets vinti nello scontro diretto nella partita di campionato fuori casa.
- Maggior numero di Legs vinti nello scontro diretto nella partita di campionato fuori casa.

6. Procedura di ricorso.

I ricorsi per gravi irregolarità nello svolgimento degli incontri devono essere presentati secondo la seguente procedura:

Entro le ore 19.00 del giorno successivo l'incontro deve presentarsi la dichiarazione di ricorso da inviarsi al Presidente della Commissione Giudicante Regionale, alla sede della squadra avversaria, al Presidente/Coordinatore Regionale e, per conoscenza, alla Sede Nazionale, secondo la formula

«Il Dart Club ricorre alla Commissione Giudicante Regionale per irregolarità nello svolgimento dell'incontro di Campionato Dart Club.....- Dart Club».

La dichiarazione di ricorso e le modalità e i tempi di intervento della Commissione Giudicante Regionale sono regolate dai punti 5 - 6 e successivi delle "Linee Guida per l'applicazione dei Regolamenti FIGF".

Nota:

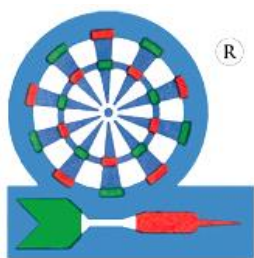
Non è ammesso ricorso in ordine all'esatto calcolo del punteggio di gioco: la contestazione dei punteggi e degli errori di calcolo dei medesimi durante la partita è prevista unicamente secondo le forme e i modi sanciti dalle Regole di Gioco della Federazione Italiana Gioco Freccette.

7. Soggetto giudicante

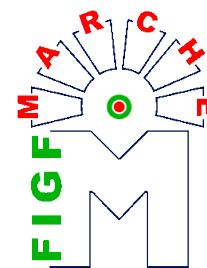
Ogni violazione del presente Regolamento nonché delle più generali forme di correttezza, lealtà ed educazione sportiva è soggetta a sanzioni disciplinari a carico della squadra, del Dart Club o del singolo giocatore. Le sanzioni sono decise dalla **Commissione Giudicante Regionale** secondo valutazione equitativa discrezionale proporzionata alla gravità del fatto. Contro la comminazione delle sanzioni è **ammesso ricorso alla Commissione Unica di Appello**. Si rimanda in proposito al documento "Linee Guida per l'applicazione dei Regolamenti FIGF".

Treia, lì 22 novembre 2021

Il Presidente Comitato Marche F.I.G.F.
Luigi Compagnoni



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO FRECCETTE
COMITATO REGIONE MARCHE
CAMPIONATO NAZIONALE A SQUADRE 2021/2022



FASE REGIONALE MARCHE

REGOLAMENTO
Play Off Spareggio e Finali Serie A e Finali Serie B
(13/01/2022)

Premessa

Il presente documento integra il "Regolamento Campionato Regionale a Squadre 2021_2022" del 22/11/2021 con la definizione del capitolo "5 Seconda Fase – Play Off Spareggio e Terza Fase – Finali Serie A e Finali Serie B".

5 Seconda Fase – Play Off Spareggio e Terza Fase – Finali Serie A e Finali Serie B

5.1 Play Off Spareggio

La seconda fase del campionato Regionale che definisce le squadre che accederanno alle finali di Serie A e di B-Cup si svolgerà in un tabellone ad eliminazione diretta con lo schema sotto riportato (sono indicati con MC e AN i gironi ed a seguire il numero di piazzamento nel girone):

- **MC3 - AN6** il vincitore giocherà contro **AN2** il vincitore accede al tabellone di serie A 1° posizione il perdente al tabellone di B-CUP 1° posizione.
- **MC5 - AN4** il vincitore giocherà contro **MC1** il vincitore accede al tabellone di serie A 2° posizione il perdente al tabellone di B-CUP 2° posizione.
- **MC4 - AN5** il vincitore giocherà contro **AN1** il vincitore accede al tabellone di serie A 3° posizione il perdente al tabellone di B-CUP 3° posizione.
- **MC6 - AN3** il vincitore giocherà contro **MC2** il vincitore accede al tabellone di serie A 4° posizione il perdente al tabellone di B-CUP 4° posizione.

Al fine dell'ordine di classifica per stabilire l'accesso alla Seconda Fase oltre ai punti ottenuti dalle vittorie saranno considerati in sequenza:

- Maggior numero di Sets vinti nel girone.
- Maggior numero di Legs vinti nel girone.
- Maggior numero di Sets vinti nello scontro diretto.
- Maggior numero di Legs vinti nello scontro diretto.
- Maggior numero di Sets vinti nello scontro diretto nella partita di campionato fuori casa.
- Maggior numero di Legs vinti nello scontro diretto nella partita di campionato fuori casa.

5.2 Finali Serie A e Finali B-Cup

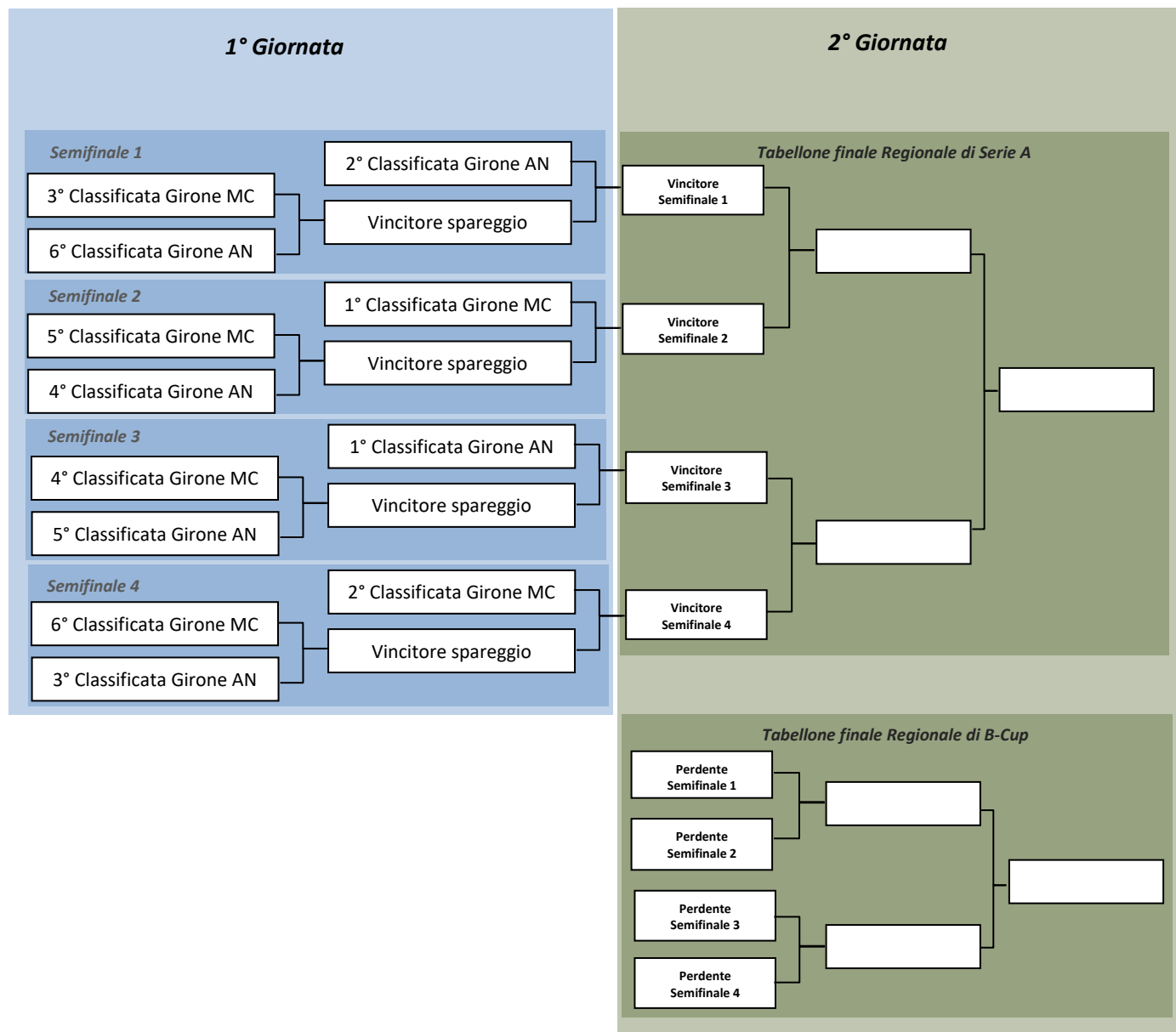
La terza fase del campionato prevede due tornei ad eliminazione diretta:

- **Finali di Serie A** per decretare il Dart Club Campione Regionale. Il torneo sarà fatto fra le 4 squadre uscite vincitrici dal Play Off di Spareggio e che sono automaticamente qualificate per l'accesso alle finali Nazionali a Squadre di Serie A.
- **Finali di B-Cup** per decretare il Dart Club Campione Regionale di B-Cup. Il torneo sarà fatto fra le 4 squadre uscite perdenti dal Play Off di Spareggio. La prima e la seconda classificata nel torneo di B-Cup avranno accesso alle finali Nazionali a Squadre di B-Cup.

5.3 Date dei tornei

Salvo problematiche dovute al COVID che richiedano una riorganizzazione del campionato la seconda e terza fase del campionato sarà effettuata in 2 giornate che saranno il 15/05/2022 ed il 22/05/2022. I tornei saranno svolti presso la bocciofila di Sambucheto e/o presso la bocciofila di Borgo Catena (Senigallia), la definizione dei locali di gioco (che potrebbe includere anche altre sedi oltre quelle precedentemente indicate) saranno comunicate al termine della prima fase di campionato.

Lo schema di svolgimento dei tornei sarà il seguente.



Treia, lì 13 gennaio 2022

Il Presidente Comitato Marche F.I.G.F.
Luigi Compagnoni